



Dauer : 3 Tage

Lernziele:

Der Anwender erlernt grundlegende Techniken zum Aufbau von Baugruppen in einem 3D-CAD-System. Es werden grundlegende Vorgehensweisen und Regeln zum Aufbau einheitlicher und änderungsstabiler Baugruppenstrukturen vermittelt. Dem Anwender werden alle erforderlichen Kenntnisse vermittelt, mit komplexen Baugruppen prozess- und teamorientiert umzugehen.

Inhalte:

- Einführung in die Arbeit mit Baugruppen, Erläuterung der Iconleiste / Hierarchie
- Planung einer Baugruppenstruktur, Baugruppenkonzepte,
- Methoden zum Aufbau einer Baugruppe und positionieren der Instanzen (Bauteile),
- Verwendung von Bezugssystemen in Baugruppen, Unterbaugruppen
- Vor- u. Nachteile des Aufbaues mit oder ohne Zwangsbedingungen,
- Regeln zum Antragen von Bedingungen, Vermeidung inkonsistenter Parameternetzwerke,
- verdecken und unterdrücken von Instanzen, Auswahlmöglichkeiten,
- gemischte Darstellung von Baugruppen, dynamisches Clippen
- Konstruieren in der Baugruppe, "eindeutig machen von Bauteilen",
- Abbildung von Bauteilfertigungsprozessen mit Baugruppen,
- Verwendung Assoziativen Kopien, Baugruppenausbrüche, Spiegel
- Benennung von Instanzen, Variantenkonstruktion
- Informations- und Analysefunktionen,
- verschiedene Bewegungsstellungen erzeugen (Konfigurationen u. Sequenzen),
- Änderungen in vorhandene Baugruppen einbringen

Begleitend zu den oben genannten Schulungsinhalten werden die Anwender mit den Grundlagen der Datenverwaltung, des Speicherns, Aktualisieren von Baugruppen und der Arbeit im Team vertraut gemacht.

Voraussetzungen:

Teilnahme am Kurs 3D-Modeling bzw. fundierte Kenntnisse in der Bauteilkonstruktion